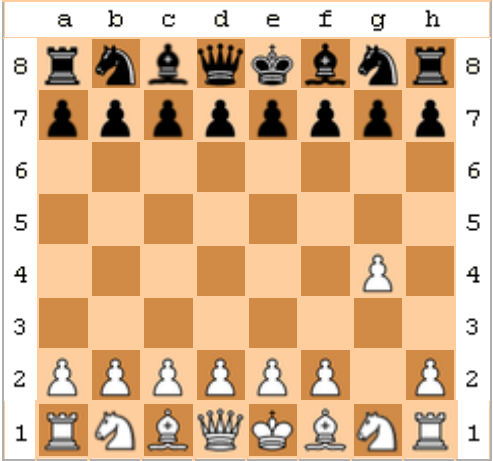


Attacco Grob

Attacco Grob



Mosse: 1.g4

Codice ECO: A00

Origine del nome: [Henri Grob](#)

Sinonimi: apertura Spike

L'**attacco Grob** o **apertura Spike** è l'[apertura scacchistica](#) caratterizzata dalla mossa:

1. g4

Questa rara apertura prende il nome dal [Maestro Internazionale](#) svizzero [Henri Grob](#), il quale ha fatto profonde analisi su questa apertura e la ha giocata frequentemente [per corrispondenza](#).

Analisi

Solitamente questa apertura è considerata debole ed è infatti di rado giocata nei tornei. Spesso questa apertura serve principalmente a sorprendere l'avversario, dato che non tutti i giocatori "medi" hanno le conoscenze necessarie per confutare sulla scacchiera questa apertura nonostante questa possa portare al [matto dell'imbecille](#).

Le risposte intuitive a questa apertura (1...d5) possono portare ad alcune trappole come la sequenza:

1. g4 d5
2. Ag2 Axc4
3. c4

cui segue l'idea del bianco di Db3 portando un attacco che potrebbe valere il [pedone](#) perso. Un'altra ottima risposta a questa apertura è 1...e5 che occupa il centro per il nero.

I giocatori che usano questa apertura solitamente amano la sua violenta "autodistruttività" che demolisce la struttura pedonale bianca e puntano a distruggere anche la struttura pedonale nera. L'idea dietro l'attacco Grob è lo sviluppo dell'[alfiere campochiaro](#) in g2 e la successiva mossa di pedone in c4 per tentare di scardinare il centro nero e seguita da un [arrocco](#) rapido.

Un sistema poco noto ma efficace contro l'Attacco Grob è dato da:

1. g4 e5
2. Ag2 h5!

che è stato usato in un'occasione anche dal [Grande Maestro Sergio Mariotti](#).